AVVISO - 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda NORD
CANDIDATURA N. 6965
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC SANTA GIUSTINA " G. RODARI"
Codice meccanografico	BLIC81900C
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA CAL DE FORMIGA, 16
Provincia	BELLUNO
Comune	SANTA GIUSTINA
CAP	32035
Telefono	0437880172
Email	BLIC81900C@istruzione.it
Sito web	https://www.icrodarisantagiustina.edu.it/
Numero Alunni	391
Plessi	BLIC81900C BLAA819019 BLAA81902A BLAA81903B BLEE81901E BLEE81902G BLEE81903L BLEE81904N BLEE81905P BLMM81901D BLMM81904L

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Agenda NORD
Istituto	BLIC81900C - IC SANTA GIUSTINA " G. RODARI"
Codice candidatura	6965
Importo totale richiesto	€ 50.103,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	7173
Data Delibera Collegio docenti	11/11/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	7172
Data Delibera Consiglio d'istituto	27/05/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - Uno, due, tre...via	€ 38.136,00
ESO4.6.A2.B - Oltre i numeri...	€ 11.967,00
TOTALE PROGETTI	€ 50.103,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI			
Sottoazione	**Tipologia modulo**	**Titolo**	**Importo**
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	English is fun	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	English in fun	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Giochiamo con le parole	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Impariamo insieme in italiano	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Parole nuove per imparare	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Ci raccontiamo una storia	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in gioco: impariamo divertendoci	€ 5.448,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	...giochi, matematica e digitale	€ 6.060,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Io creo in digitale	€ 5.907,00
TOTALE MODULI			€ 50.103,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Uno, due, tre...via
ESO4.6.A1
ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - Uno, due, tre...via
Descrizione	Verranno intraprese azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di lingua italiana, anche italiano L2, di matematica e di lingua inglese. Gli interventi sono finalizzati al rafforzamento delle competenze di base delle studentesse e degli studenti della scuola primaria, comprese nelle competenze chiave per l'apprendimento definite a livello europeo.
Codice CUP	H94D24002390007
Data inizio prevista	16/06/2025
Data fine prevista	22/05/2026
Numero moduli	7
Importo richiesto	€ 38.136,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	70103 - Giochiamo con le parole
Descrizione	Il percorso è finalizzato al supporto degli alunni non italofoni, in particolare delle classi prime e seconde, nel percorso di acquisizione della lingua italiana di base e del lessico necessario per esprimere concetti cognitivi e costruzioni di semplici frasi di uso quotidiano.
Data inizio prevista	16/06/2025
Data fine prevista	22/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLIC81900C
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Giochiamo con le parole

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	70140 - Impariamo insieme in italiano
Descrizione	L'intervento è finalizzato al supporto degli alunni non italofoni nel percorso di acquisizione della lingua italiana come lingua per lo studio, come veicolo per l'apprendimento delle discipline e del loro lessico specifico e come lingua dello sviluppo cognitivo e e mezzo di costruzione dei saperi.
Data inizio prevista	16/06/2025
Data fine prevista	22/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLIC81900C
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Impariamo insieme in italiano

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	70239 - English is fun
Descrizione	L'intervento è finalizzato al potenziamento delle competenze linguistiche nell'ambito della lingua parlata e dell'ascolto attivo e partecipato, con attività ludiche, esperienziali e giochi di ruolo. I bambini delle classi quinte svolgeranno attività ludiche e ricreative in lingua inglese, volte a sviluppare le loro capacità espressive e ricettive tramite storytelling, role play, art and craft, TPR.
Data inizio prevista	16/06/2025
Data fine prevista	22/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLIC81900C
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English is fun

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	70267 - English in fun
Descrizione	L'intervento è finalizzato al potenziamento delle competenze linguistiche nell'ambito della lingua parlata e dell'ascolto attivo e partecipato, con attività ludiche, esperienziali e giochi di ruolo. I bambini delle classi quarte svolgeranno attività ludiche e ricreative in lingua inglese, volte a sviluppare le loro capacità espressive e ricettive tramite storytelling, role play, art and craft, TPR.
Data inizio prevista	16/06/2025
Data fine prevista	22/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLIC81900C
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English in fun

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	70124 - Matematica in gioco: impariamo divertendoci
Descrizione	La matematica, spesso percepita come una disciplina astratta e complessa, può trasformarsi in un'esperienza entusiasmante e coinvolgente. La finalità dell'intervento è quella di potenziare le competenze matematiche dei bambini della scuola, stimolando la loro curiosità e la loro voglia di apprendere.
Data inizio prevista	16/06/2025
Data fine prevista	22/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLIC81900C
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in gioco: impariamo divertendoci

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	70306 - Parole nuove per imparare
Descrizione	L'intervento è finalizzato al supporto degli studenti non italofoni, già in possesso degli strumenti linguistici di base, che necessitano di sviluppare e potenziare le conoscenze acquisite attraverso metodologie didattiche innovative e ludiche; il percorso può quindi essere fruito da tutti gli alunni della classe, in particolare da quelli con DSA, nell'ottica di una didattica inclusiva, flessibile che si adatta alle esigenze di tutti gli alunni.
Data inizio prevista	16/06/2025
Data fine prevista	22/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLIC81900C
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Parole nuove per imparare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	70201 - Ci raccontiamo una storia
Descrizione	L'obiettivo dell'intervento è favorire l'apprendimento dell'italiano come L2 per i bambini che ancora non hanno consolidato la padronanza linguistica. Verranno utilizzate fiabe popolari tradizionali e di diversi paesi del mondo e giochi didattici come base per lo sviluppo di una serie di attività ludiche e ricreative svolte in lingua italiana, con esercizi volti ad arricchire il lessico e potenziare la capacità espressiva tramite l'allestimento di scenette o gag.
Data inizio prevista	16/06/2025
Data fine prevista	22/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLIC81900C
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Ci raccontiamo una storia

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

Progetto: Oltre i numeri...
ESO4.6.A2
ESO4.6.A2.B

Titolo	ESO4.6.A2.B - Oltre i numeri...
Descrizione	L'azione è finalizzata allo sviluppo del pensiero computazionale e delle competenze logico- matematiche degli alunni delle classi quarte e quinte. Attraverso attività ludiche tradizionali (giochi da tavolo) e strumenti digitali innovativi (coding e approccio STEAM) si creerà un ambiente di apprendimento stimolante e coinvolgente, dove i concetti matematici saranno consolidati e potenziati in modo naturale e divertente.
Codice CUP	H94D24002400007
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	30/09/2026
Numero moduli	2
Importo richiesto	€ 11.967,00

MODULO	
Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	70625 - ...giochi, matematica e digitale
Descrizione	L'intervento si propone di potenziare le competenze logico-matematiche degli studenti, integrando attività ludiche tradizionali (giochi da tavolo) con strumenti digitali innovativi (coding e approccio STEAM). L'obiettivo è creare un ambiente di apprendimento stimolante e coinvolgente, dove i concetti matematici siano potenziati in modo naturale e divertente
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLIC81900C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

...giochi, matematica e digitale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO	
Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	71210 - Io creo in digitale
Descrizione	Il pensiero creativo è fortemente connesso alla motivazione, cioè alla voglia di fare qualcosa per il semplice piacere di farlo. L'azione è quindi finalizzata allo sviluppo della capacità di creare contenuti digitali utilizzando sia le nuove opportunità nate nel campo digitale sia le conoscenze che già si hanno.
Data inizio prevista	07/01/2025
Data fine prevista	16/01/2025
Sede dove è previsto il modulo	BLIC81900C
Numero destinatari	19
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Io creo in digitale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.907,00
TOTALE				€ 5.907,00

DICHIARAZIONI

☑ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei